

Syllabus

Descrizione del corso

Titolo del corso	Vorrei programmare, ma non so da dove iniziare (introduzione alla programmazione)
Codice del corso	
Settore scientifico disciplinare del corso	INF/01
Semestre	II
Sede	Libera Università di Bolzano
Anno del corso	2020-2021
Crediti formativi	3
Giorno e ora delle lezioni	Mercoledì 18:00-20:00
Luogo	Piazza Università 1, Bolzano
Numero totale di ore di lezione	18
Frequenza	Non obbligatoria
Corsi propedeutici	Nessuna propedeuticità
Obiettivi formativi specifici del corso	<p>L'obiettivo del corso è quello di far avvicinare i partecipanti alla programmazione in un modo semplice, acquisendo elementi tecnici e pratici attraverso la programmazione visuale a blocchi. Lavoro di gruppo, pensiero creativo, problem solving, coding e sfide tecnologiche saranno il filo conduttore delle attività proposte, all'insegna del coinvolgimento e della motivazione. Il corso si divide in due moduli, uno dedicato alla programmazione in Scratch, e il secondo dedicato ad un'introduzione alla robotica.</p> <p>Durante alcune lezioni, è prevista la partecipazione di alcuni bambini/ragazzi che parteciperanno alle attività progettuali. I partecipanti saranno incoraggiati a portare a lezione un bambino/ragazzo di loro conoscenza.</p>
Docente	<p>Ilenia Fronza Ufficio: POS 1.08, Piazza Domenicani 3, Bolzano E-mail: ilenia.fronza@unibz.it Tel.: 0471 016247</p>
Settore scientifico disciplinare del docente	INF/01
Lingua ufficiale del corso	Italiano
Lista degli argomenti trattati	<p>Modulo Scratch:</p> <ul style="list-style-type: none"> • introduzione all'ambiente di programmazione; • esercizi base; • progettazione e creazione di un'animazione.

	<p>Modulo Robotica:</p> <ul style="list-style-type: none"> • introduzione alla programmazione di robot; • descrizione del linguaggio utilizzato per programmare i robot; • esercizi base; • sviluppo e collaudo di semplici robot.
Attività didattiche previste	Lezioni e project-work in laboratorio
Risultati di apprendimento attesi	<p>Conoscenza e comprensione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Conoscere i principi base della programmazione <p>Capacità di applicare conoscenza e comprensione</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abilità di progettare e programmare una soluzione attraverso la programmazione visuale a blocchi <p>Capacità trasversali/soft skills</p> <ul style="list-style-type: none"> • Capacità di pensiero creativo e problem solving; • Capacità di lavorare in gruppo per trovare una soluzione <p>Abilità comunicative</p> <ul style="list-style-type: none"> • Abilità di spiegare chiaramente al pubblico il proprio progetto
Metodo d'esame	<ul style="list-style-type: none"> • Project work • Presentazione in aula del project-work e orale
Lingua dell'esame	Italiano
Criteri di misurazione e criteri di attribuzione del voto	<p>Project work [70%] e presentazione in aula del project-work e orale [30%]. Entrambe le parti devono essere valutate positivamente.</p> <p>Rilevante per la valutazione del project work: corretto funzionamento della soluzione, qualità, eleganza e sintesi della soluzione proposta, eventuale capacità di lavorare in gruppo, creatività e capacità di pensiero critico.</p> <p>Rilevante per la valutazione della presentazione in aula del project-work e orale: correttezza, chiarezza espositiva, capacità di spiegare le attività svolte.</p>
Bibliografia fondamentale	-
Bibliografia consigliata	Durante il corso saranno consigliate eventuali letture.